Reglement Reitervierkampf 2025

1. Allgemeine Bestimmungen

1.1 Teilnahmeberechtigt sind Reiter ab 8 Jahren in den Klassen Nachwuchs, Jugend, Junioren, allgemeine Klasse und Masters. Ein Start in einer höheren Altersklasse (ausgenommen Masters) ist möglich. Das Starten in der allgemeinen Klasse ist für jedes Alter zulässig. Der Reiter muss mindestens den Reiterpass besitzten und einem dem OEPS angeschlossenen Verein angehören. Die teilnehmenden Pferde der allgemeinen Klasse und Masters müssen im Pferderegister des OEPS registriert sein. In den anderen Klassen reichen die Richtlinien für C-neu Turniere.

1.2 Eine Mannschaft besteht grundsätzlich aus vier Teilnehmern. Das schlechteste Resultat in jeder Disziplin wird gestrichen. Bei drei Teilnehmern gibt es kein Streichresultat. Es werden keine Alterspunkte angerechnet. Mixesmannschaften sind erlaubt.

2. Einteilung und Anforderungen

2.1 Der Reitervierkampf umfasst eine Dressur- und Stilspringprüfung, sowie eine Lauf und Schwimmbewerb. Die Anforderungen sind dem Alter entsprechend zu wählen, siehe die untenstehende Aufteilung.

2.2 Der Pony-, Noriker,- und Haflingerausgleich beträgt im Springen 10 cm.

Alter	Nachwuchs	Jugend.	Junioren.	Allg. Klasse.	Masters
Alter	8-12.	13-16.	17-20.	21-40.	Ab 41
Dressur.	R2	RVK1.	RVK2.	A6	A4
Springen.	70cm	80cm.	85cm.	90cm.	90cm
Laufen.	1500m.	3000m.	3000m.	3000m.	1500m
Schwimmen	25m.	50m.	50m.	50m.	50m

3. Bewertung

3.1 Dressur und Springprüfung. Die Wertnoten werden gem. §51. Abs 5 mit 250 multipliziert.

3.2 Laufen 1500m Es können maximal 1000 Punkte bei einer Zeit von 5.30 (Männlich) und 6.30 (weiblich) und darunter erreicht werden. Für jede angefangene Sekunde werden 2 Punkte abgezogen, bis keine Punkte mehr übrig sind.

3.3 Laufen 3000m Es können maximal 1000 Punkte bei einer Zeit von 12.30 (Männlich Jugend,Weiblich Junioren, Weiblich Allg. Klasse) und 13.30 (weiblich Jugend) und 11.30 (Männlich Junioren - Allg. Klasse) und darunter erreicht werden. Für jede angefangene Sekunde werden 2 Punkte abgezogen, bis keine Punkte mehr übrig sind.

3.4 Schwimmen 25m Es können max. 1000 Punkte bei einer Zeit von 18 Sek (Männlich) und 20 Sek (Weiblich) und darunter erreicht werden. Für jede angefangene Zehntelsekunde werden 3 Punkte abgezogen is keine Punkte mehr übrig sind.

3.5 Schwimmen 50m. Es können max. 1000 Punkte bei einer Zeit von 34 Sek (Männlich Jugend, Weiblich Junioren und Weiblich allg. Klasse) bzw. 36 Sek (Weiblich Jugend) bzw. 32 Sek (Männlich Junioren und allg. Klasse) und 38 Sek (Männlich Masters) bzw. 42 Sek (Weiblich Masters)und darunter erreicht werden. Für jede angefangene Zehntelsekunde werden 3 Punkte abgezogen bis keine Punkte mehr übrig sind.

3.6 Altersausgleich einmalig

Junioren.	Jugend.	Nachwuchs	Punkte
19 J	15 J.	11J.	25
18 J.	14 J.	10 J.	50
17 J.	13 J.	9 J.	100
Jüngere.	Jüngere	8 J.	150

4. Horse Iron Man

Im Rahmen eines Vierkampfturniers kann auch ein Mannschaftsbewerb - bei dem 3-4 Sportler eine Mannschaft bilden - durchgeführt werden. Diese teilen sich die Aufgaben. Maximal ein Sportler einer Mannschaft darf in zwei Disziplinen an den Start gehe. Teilnehmer der Reitbewerbe müssen mindestens den Reiterpass besitzen und einem dem OEPS angeschlossenem Verein angehören. Läufer und Schwimmer brauchen keine Vereinszugehörigkeit. Es gibt eine steirische Meisterschaft im HIM.

Dressuraufgabe A4 (Lizenzreiter) oder LF1(Ohne Lizenz) oder die Dressurnote aus dem Reitervierkampf - Stilspringprüfung 85cm oder die Stilnote aus dem Reitervierkampf- Schwimmen 50m Frauen 36 Sek Männer 34 Sek und Laufen 1500m Frauen 6.30 Männer 5.30